

即時發布

新聞稿

中小學生發揮創意及設計思維 智用 AI 及編程改善人類健康

「Master Code 編程大賽 2021 : AI 構想·智健康生活」頒獎典禮

[2022 年 6 月 21 日] 在疫情的陰霾下，關顧身心健康一直是全球關注的焦點。有見及此，香港教育城（教城）與 Microsoft 攜手合辦一年一度的「Master Code 編程大賽」，以「[Master Code 編程大賽 2021 : AI 構想·智健康生活](#)」為主題，鼓勵同學智用人工智能科技及編程，就促進人類健康設計出創新方案，改善人類生活。疫情無礙學生實踐創意的決心，是次比賽因應疫情變化靈活結合線上及線下活動，以混合模式順利進行。頒獎典禮亦於今日舉行，展示得獎中小學生的創意傑作，為今屆比賽劃上完美句號。

在現場嘉賓、得獎學校共同見證下，教城行政總監鄭弼亮先生率先為頒獎典禮揭幕。他致辭表示：「疫情下大眾對身心健康的關注與日俱增，我們留意到近兩年以科技管理健康的模式愈見普及，至今已融入你我生活，成為日常中的一部分。因此我很高興教城今年再次與 Microsoft 攜手合作，以邁向更健康生活為主題，舉辦『[Master Code 編程大賽](#)』，希望能夠加深學生對人工智能及身心健康的認識，鼓勵他們發揮創意，以人工智能科技及編程設計出全面、創新及可行的方案，在疫下塑造更健康、快樂的生活，為人類未來賦予更多可能。」

Microsoft 區域科技長許遵發先生致辭表示：「在疫情下照顧身心健康，是全球每個人近年至關重要的課題；我們相信人工智能和其他科技在維繫人與人之間的關係及智能健康管理上能發揮關鍵作用。我們很榮幸再次與香港教育城合辦舉辦年度『Master Code 編程大賽』，讓學生運用其數碼技能和創意設計實用方案，解決現實生活中的社會問題。我們喜見今屆比賽中有許多充分體現「智健康生活」的出色作品，而我對他們如何運用 Minecraft 和 PowerApps 等平台來展示其創新想法尤其印象深刻。我們期待在將來的活動中從年輕人身上聽到更多創意點子，共建更美好的社會。」

今屆參賽作品水準甚高，入圍決賽的組別作品豐富多元，創意無限，在 AI 元素及實用性方面更上一層樓。經評審團精心挑選後，由**聖安多尼學校**取得 Minecraft 小學組冠軍，**保良局馬錦明夫人章馥仙中學**取得 Minecraft 中學組冠軍，而**匯基書院（東九龍）**則奪得人工智能應用設計組冠

軍。得獎作品大多從現實生活中取材，針對使用者的難點及需要制定創新且適切的方案，充分展現學生以人為本的精神。

聖安多尼學校得獎隊伍在 Minecraft 中建構醒目康城 SMART HEALTH (智能醫院)。同學們期望在醫院廣泛應用人工智能設備，實現減輕公營醫療系統壓力的願景；保良局馬錦明夫人章馥仙中學的得獎作品名為「AI 智能健康監察系統」，運用人工智能將醫院急症室分流的過程自動化，務求提升醫療服務效率；匯基書院 (東九龍) 則以「SMDS」為題，創作智能藥物配送系統，同時運用 Microsoft Cognitive Services – Face API 人臉辨識 (Face Recognition)、網頁編寫、Lego EV3 等工具，製作出完整的解決方案原型。

得獎作品詳情請見附錄或瀏覽網站：www.edcity.hk/coding/zh-hant/details

有關香港教育城

香港教育城 (教城) 提供一站式專業教育網站 (EdCity.hk)，結合資訊、資源、社群與網上服務於一身，成立至今，教城不斷推陳出新，以「教育當下·立足未來」為願景，致力推動及支援全港學校實行電子學習及創新教育。

傳媒聯絡及查詢：

屈家妍女士

Brandstorm Communications

電話：(852) 6172 6123

電郵：marina@brianstormcontent.com

楊立明先生

Brandstorm Communications

電話：(852) 6255 3845

電郵：brian@brianstormcontent.com

洪婉玲女士

香港教育城

電話：(852) 9077 7220

電郵：linghung@hkecl.net

何樂晴女士

香港教育城

電話：(852) 2624 1062

電郵：melodyho@hkecl.net

附錄：「Master Code 編程大賽 2021：AI 構想·智健康生活」得獎隊伍及作品詳情

冠軍：

組別	學校	作品名稱
Minecraft 小學組	聖安多尼學校	醒目康城 SMART HEALTH (智能醫院)
	<p><u>作品亮點</u></p> <p>同學期望通過在醫院廣泛應用人工智能設備，減輕公營醫療系統的壓力。除了「自動化病人分流系統」、「自動化消毒系統」、「自動化送藥系統」，更設計出能夠初步識別 X 光片的「智能醫生眼」和儲存病人資料的「智能手帶」等等。</p>	
Minecraft 中學組	保良局馬錦明夫人章馥仙中學	AI 智能健康監察系統
	<p><u>作品亮點</u></p> <p>因應醫院急症室經常超出負荷，同學以 Minecraft 呈現如何妙用人工智能技術，將求診人士分流的過程自動化。人工智能系統能夠監測患者的呼吸頻率、血氧濃度和壓力指數等，並根據數據進行分析，按病情分流患者，以提升醫療服務效率。</p>	
人工智能應用設計組 (中學)	匯基書院 (東九龍)	SMDS
	<p><u>作品亮點</u></p> <p>SMDS 是 Smart Medicine Delivery System 的簡稱。同學們分析了廣華醫院的數據，發現香港醫院輪候藥物的時間較長，每位患者平均需要 35 分鐘才能成功取得藥物，不但對患者帶來不便，同時加重醫療負擔。有見及此，隊伍設計了名為 SMDS 的智能藥物配送系統，同時製作了系統的模型，希望解決輪候時間過長的問題。</p>	

亞軍：

組別	學校	作品名稱
Minecraft 小學組	保良局世德小學	世德老友記
	<p><u>作品亮點</u></p> <p>同學以渡假營的方式，利用 AI 技術為受認知障礙困擾的患者設計照綜合設施，以便患者獲得更完善的照顧。具體產品包括提供中西醫滙診的「中西醫綜合大樓」，利用人工智能分析院友身體狀況和口味的「有營 CANTEEN」，和能夠利用 AI 機械人協助院友進行訓練的遊戲區等等。</p>	
Minecraft 中學組	英華書院	Sports for Elderly
	<p><u>作品亮點</u></p> <p>同學以學校附近一個長者健康園地為基礎，於 Minecraft 建構了一個 1：1 的模型，對園地進行重新設計，加入人工智能設施，從而更好地服務長者。</p>	
人工智能應用設計組（中學）	聖公會曾肇添中學	Smart Diet Control
	<p><u>作品亮點</u></p> <p>在長期病患者和長者中，有不少人需要長期戒口。同學設計的 Smart Diet Control 是能夠讀取食物標籤的應用程式，透過幫助使用者分析包裝食品的成份，降底誤吃敏感食物和需戒口食物的風險。程式同時亦能夠幫助長者辨識標籤上的細小文字，幫助英文程度較低的使用者了解食物的英文標籤。</p>	

季軍：

組別	學校	作品名稱
Minecraft 小學組	保良局世德小學	神農滙
	<p><u>作品亮點</u></p> <p>「神農滙」是同學創作的虛擬中西醫療院，目的在於促進中醫發展和鼓勵中西醫結合治療，以改善長期病患者的健康。具體設施包括「四診儀」、「AR 穴位定點」，和能夠種植各種中草藥的「玻璃溫室」等等。</p>	
Minecraft 中學組	香港四邑商工總會黃棣珊紀念中學	Dr. Health
	<p><u>作品亮點</u></p> <p>同學以創新手法於 Minecraft 中建設放大版的人體，並展示構想的微型機械人如何於體內監視身體情況，以便作出治療。</p>	
人工智能應用設計組 (中學)	匯基書院 (東九龍)	Calories Indicator
	<p><u>作品亮點</u></p> <p>同學從調查數據發現，香港 15 - 84 歲的人群裏有大概一半人受超重或肥胖的問題困擾，因此製作出應用程式，幫助用戶拍攝食物及計算卡路里，從而控制食量。</p>	

編輯垂注：

請[按此](#)下載高清圖片

圖片	圖片說明
	<p>圖一：香港教育城行政總監鄭弼亮先生（左五）、Microsoft 香港有限公司公共事務部總監張苑瑩女士（中間）、Microsoft 香港有限公司區域科技長許遵發先生（右五）、香港天文台署理高級科學主任李耀暉博士（左四）、中大賽馬會「智」為未來計劃計劃首席負責人任揚教授（右四）、Microsoft 香港有限公司教育事務負責人黃榮錕先生（左一）、香港教育城發展經理黎永隆先生（右一）及一眾支持機構、項目伙伴代表到場分享得獎隊伍的喜悅。</p>
	<p>圖二：Minecraft 小學組冠軍聖安多尼學校建構的醒目康城 SMART HEALTH（智能醫院），推動醫院廣泛應用人工智能設備，實現減輕公營醫療系統壓力的願景。</p>



圖三：Minecraft 中學組冠軍保良局馬錦明夫人章馥仙中學設計了 AI 智能健康監察系統，妙用人工智能技術，將醫院急症室分流的過程自動化。



圖四：人工智能應用設計組（中學）冠軍匯基書院（東九龍）設計了名為 SMDS 的智能藥物配送系統，期望為香港醫院解決輪候藥物時間較長的問題。