

香港教育城與 Microsoft 首度合辦「創意共融編程大賽」

結合編程及共融訊息 以科技回饋社會

【2016年5月27日·香港】STEM(科學、科技、工程及數學)教育在香港愈來愈受關注，近月先後有多名本港學生在國際科技賽上榮獲獎項，充份顯示本港學生實力。而在發明的過程中，編程是很重要的元素。

編程教育作為STEM的其中一項，除了可訓練學生的邏輯思維、創意、解難等能力，更重要是讓學生在日常生活中實踐所學，並以相關知識回饋社會。**香港教育城(教城)與Microsoft今年首度合辦「創意共融編程大賽」**，讓學生發揮創意，運用編程工具，就共融議題設計遊戲或學習工具，幫助有特殊學習需要的學生，親身體驗共融。

「創意共融編程大賽」將透過一連串活動，助師生掌握編程技巧並了解如何透過編程宣揚共融訊息，歡迎學校為小一至中六的學生組隊參加。大賽起動禮及首個活動講座已於5月21日圓滿結束，當日活動座無虛席，除了介紹大賽詳情，亦邀得專家講解各類特殊學習需要及編程平台的特點，豐富師生相關知識，為大賽做好準備。

香港教育城行政總監鄭弼亮先生表示：「單是過去兩個月，教城舉辦、協辦及支持的STEM相關活動已有十多場，STEM氣氛熱烈，而現時科學發明均具編程元素，例如設計、分析數據等，因此很值得在學校推廣編程。除了學界，編程亦得到商界和社會機構的重視和支持，很高興今年與Microsoft攜手舉辦首屆『創意共融編程大賽』，讓編程變成更有意義的事，回饋社會。教城將繼續積極推動STEM，今年12月舉辦的『學與教博覽』亦將新增STEM展區，期間更會舉辦擂台戰，讓師生一展所長。」

Microsoft香港有限公司公共事業部總監陳育明先生表示：「自己本身是工程師出身，當年求學時所用的編程工具沉悶，亦未必能真正應用於工作。時至今天，編程工具已變得有趣，像今年比賽要求使用的Minecraft，本身亦很受學生歡迎。而Visual Studio更可真正應用於商業層面。Microsoft著重回饋社會，首要是幫助年輕人，包括投放資源於STEM教育上，第二是數碼共融，以科技協助非牟利機構。今年『創意共融編程大賽』可滿足我們三個願望，既可讓學生熟習編程並樂在其中，亦可製作有意義的工具幫助有特殊學習需要的學生。」

起動禮當日順利舉行四場活動講座，為師生提供編程基礎知識及背景資訊。**香港傷健協會傷健學院經理關卓倫先生**指出，全港殘疾人士的總數超過五十八萬，學界要達致傷健共融，首先要認識共融的核心價值，以及學習反常態思考，從而培養正確的意識及態度，方可真正實踐共融，其中教師的以身作則及輔導尤其重要。

而香港教育大學特殊學習需要與融合教育中心助理項目經理林鎮威先生則就特殊學習需要學生的特徵及相應的支援策略作出詳盡的講解，以及如何以不同形式的遊戲切合個別學生的需要，例如面對注意力不足過動症 (ADHD) 的學生時，由於他們的專注力較低，設計遊戲時就要儘量加快過關所需的速度，以及適時加入不同的刺激元素；而面對閱讀障礙的學生時，由於他們對文字的敏感度較低，可以為他們設計語文相關的遊戲，輔助學習。

講座上亦由專家示範編程平台的運用，Coding101 聯合創辦人許嘉豪先生認為，編程教育有助學生提升創意及解難能力，今次大賽中所採用的 Minecraft，可讓教師透過編程遊戲，簡易提升學生們對特殊學習需要的認知。當日，Coding101 團隊更示範如何以 Minecraft 製作帶出共融訊息的互動遊戲。Microsoft 香港有限公司業務發展及開發者體驗部技術平台顧問李錫信先生則示範了利用 Visual Studio 進行編程製作，為中學生的參賽作品作了一次示範，並解說如何製作以共融為本的編程作品。

「創意共融編程大賽」分為小學組(小一至小六)、初中組(中一至中三)及高中組(中四至中六)，分別利用 Minecraft 及 Visual Studio 表達共融訊息及設計學習工具，幫助有特殊學習需要的學生。大賽將於 6 月至 8 月期間，為教師及學生舉行工作坊及夏令營，並於 9 至 10 月接受學校遞交參賽作品，比賽結果將於 11 月下旬公佈，並於 12 月舉行頒獎禮暨擂台戰。詳情請參閱附件。

- 完 -

附件一：「Microsoft x 教城：創意共融編程大賽」起動禮暨「編出共融夢」講座活動花絮

附件二：「Microsoft x 教城：創意共融編程大賽」計劃簡介及工作坊詳情

有關香港教育城

香港教育城 (www.hkedcity.net) 的一站式專業教育網站，結合資訊、資源、互動社群與網上軟件工具於一身。教城承諾與時並進，以成為業界倡導者為己任，全力推動學界透過資訊科技提升學與教效能，與教育界同業並肩迎接這新機遇。

有關Microsoft

Microsoft (Nasdaq “MSFT” @ microsoft) 是「流動為先、雲端為先」的世界中，具市場領先地位的平台及生產力企業，其使命是幫助全球每個人和每個機構成就更多、實現更多。

傳媒聯絡及查詢

袁柏恩小姐

香港教育城

電話：(852) 2624 1020/ 6186 7816

電郵：patricia@hkecl.net

洪婉玲小姐

香港教育城

電話：(852) 2624 1007/ 6186 7816

電郵：linghung@hkecl.net



HKedCity

Hong Kong Education City Limited 香港教育城有限公司

蔣思聰小姐

脈博顧問

電話：(852) 9813 6791

電郵：vchiang@madbox.com.hk

麥婉婷小姐

脈博顧問

電話：(852) 9061 1291

電郵：kmak@madbox.com.hk

附件一. 「Microsoft x 教城：創意共融編程大賽」起動禮暨「編出共融夢」講座花絮



圖一：一眾嘉賓為「Microsoft x 教城：創意共融編程大賽」主持起動禮，象徵以編程融入日常生活當中。左起：香港傷健協會總幹事高潔梅女士、香港教育城行政總監鄭弼亮先生、Microsoft 香港有限公司公共事業部總監陳育明先生、香港教育大學特殊學習需要與融合教育中心總監冼權鋒教授、效率促進組首席管理參議主任吳治強先生、香港科技園公司首席市務總監林淑芬女士及資訊科技教育領袖協會主席黃健威先生



圖二：一眾主辦及協辦機構、策略伙伴、支持機構及培訓顧問代表合照。



圖三：「創意共融編程大賽」起動禮及講座吸引不少師生前來取經。



圖四：香港傷健協會傷健學院經理關卓倫先生詳細解說香港殘疾人士的概要，以及達致傷健共融的原則及要訣。



圖五：香港教育大學特殊學習需要與融合教育中心助理項目經理林鎮威先生就特殊學習需要學生的特徵及相應的支援策略進行講解，以及如何以不同形式的遊戲切合個別特殊學習需要。



圖六：Coding101 聯合創辦人許嘉豪先生介紹小學組及初中組採用的 Minecraft 軟件，以及示範如何以 Minecraft 製作帶出共融訊息的互動遊戲。



圖七：Microsoft 香港有限公司業務發展及開發者體驗部技術平台顧問李錫信先生示範利用 Visual Studio 進行編程製作，並解說如何製作以共融為本的編程作品。

附件二. 「Microsoft x 教城：創意共融編程大賽」計劃簡介及工作坊詳情

主辦	Microsoft、香港教育城												
目的	<ol style="list-style-type: none"> 1. 向教師及中、小學生推廣編程教育 2. 鼓勵學生發揮創意，利用 Minecraft、Visual Studio、Internet of Things 及 Cloud Services 平台，設計遊戲或學習工具 3. 透過設計遊戲或工具予有特殊教育需要的學生使用，讓學生成為共融校園的一份子 4. 得獎作品將與公眾分享，宣揚共融訊息 												
組別	<ol style="list-style-type: none"> 1. 小學組 (小一至小六) 2. 初中組 (中一至中三) 3. 高中組 (中四至中六) <p>* 以 2016/17 學年計</p>												
詳情	<ol style="list-style-type: none"> 1. 比賽以隊制形式進行，每隊由 2 至 4 名學生組成。 2. 每一組別，每間學校最多可派 2 隊參加。 3. 每隊參賽隊伍須拍攝一段約 2 分鐘短片，並附上 200 字簡介，介紹其作品及製作意念，與參賽作品一併遞交。 4. 每隊只能遞交一份作品。 5. 每組別設冠亞季軍各 1 名及優異獎各 5 名，獎品包括證書、Minecraft 學生帳號、Xbox One 主機套裝等。 6. 作品要求： <table border="1" style="margin-left: 40px;"> <thead> <tr> <th>組別</th> <th>使用平台</th> <th>作品要求</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>小學</td> <td>Minecraft</td> <td>帶出共融訊息</td> </tr> <tr> <td>初中</td> <td>Minecraft</td> <td>帶出共融訊息</td> </tr> <tr> <td>高中</td> <td>Visual Studio</td> <td>設計學習工具，幫助有 (1)特殊學習困難、(2)自閉症 或 (3)過度活躍 / 注意力不足的學生</td> </tr> </tbody> </table>	組別	使用平台	作品要求	小學	Minecraft	帶出共融訊息	初中	Minecraft	帶出共融訊息	高中	Visual Studio	設計學習工具，幫助有 (1)特殊學習困難、(2)自閉症 或 (3)過度活躍 / 注意力不足的學生
組別	使用平台	作品要求											
小學	Minecraft	帶出共融訊息											
初中	Minecraft	帶出共融訊息											
高中	Visual Studio	設計學習工具，幫助有 (1)特殊學習困難、(2)自閉症 或 (3)過度活躍 / 注意力不足的學生											
重要日程	<ul style="list-style-type: none"> ● 5 月 21 日：「創意共融編程大賽」起動禮暨「編出共融夢」講座 * 有關錄像重溫將上載至計劃網頁 ● 6 月及 7 月：教師工作坊 ● 7 月至 8 月：學生夏令營 ● 9 月 1 日至 10 月 31 日：遞交參賽作品 ● 11 月：評審及結果公佈 ● 12 月：頒獎禮 												

詳情及報名請瀏覽 <https://www.hkedcity.net/coding/>





➤ **教師工作坊**

對象：Minecraft - 小學及中學教師；Visual Studio - 中學教師

地點：教育局九龍塘教育服務中心

日期	時間	教授編程工具
6月22日(星期三)	10:00 - 12:00	Visual Studio
	15:00 - 17:00	Minecraft
6月25日(星期六)	10:00 - 12:00	Minecraft
	15:00 - 17:00	Visual Studio
7月2日(星期六)	10:00 - 12:00	Minecraft
	15:00 - 17:00	Visual Studio
7月6日(星期三)	10:00 - 12:00	Visual Studio
	15:00 - 17:00	Minecraft

➤ **學生編程夏令營**

對象：學生 (Minecraft：小學組及初中組；Visual Studio：高中組)

報名資格：必須為已報名參加「創意共融編程大賽」之學校學生，每校最多派兩名學生參與

地點：香港科學園

內容：學習使用編程工具、科學園導賞

日期	時間	教授編程工具
7月20日(星期三)	09:30 - 12:30	Minecraft
	14:00 - 17:00	Visual Studio
8月2日(星期二)	09:30 - 12:30	Minecraft
	14:00 - 17:00	Visual Studio
8月4日(星期四)	09:30 - 12:30	Minecraft
	14:00 - 17:00	Visual Studio