第二十六屆「常識百搭」─ 小學STEAM 探究展覽

報名表格（非本地教師專用）

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 學校資料 | | | | | | | |
| 學校名稱 |  | | | | | | |
| 學校地址 |  | | | | | | |
| 聯絡教師姓名 |  | | 聯絡電話 | |  | | |
| 聯絡電子郵箱 |  | | | | | | |
| 其他負責教師 姓名 | 1 |  | | | | | |
| 2 |  | | | | | |
| 學生姓名(年級) | 1 |  | ( ) | 4 | |  | ( ) |
| 2 |  | ( ) | 5 | |  | ( ) |
| 3 |  | ( ) | 6 | |  | ( ) |
| 探究簡介 | | | | | | | |
| **組別** *只須選擇一項* | 🞏探究組　　🞏發明組 | | | | | | |
| **探究題目** |  | | | | | | |
| **探究目的** (不多於100字) |  | | | | | | |
| **STEAM原理及概念**  (不多於150字) |  | | | | | | |
| **探究過程及測試**  (不多於200字) |  | | | | | | |
| 參展條款：   1. 參加者如未能於限期前提交有關資料，將不獲受理。 2. 主辦單位有權拒絕任何作品參展或取消其資格，如曾經參與其他比賽或展覽而獲獎的作品。 3. 主辦單位有權使用收集的個人資料作活動宣傳及聯絡之用，若個人資料有誤，須向主辦單位更正。 4. 作品如引用他人的設計，須於報告內清楚註明。 5. 專題設計報告將屬主辦單位所有，不會發還。 6. 主辦單位有權使用、修改作品及報告，作教育及研究用途及編印刊物。 7. 主辦單位擁有活動的相片和影片版權，有權使用、複製、修飾、展示、刊登及發放照片和影片作宣傳、教育及研究用途。 | | | | | | | |
| 收集個人資料聲明：   1. 閣下個人資料將用於是次活動報名、聯絡、意見調查、賽果公佈及安排活動一切事宜之用。 2. 為上述目的，閣下的姓名及所屬學校/機構名稱或會在教城的網站及/或透過其他網站及/或媒體披露。主辦單位亦可能提供或披露 閣下的資料予合辦機構、支援機構或傳媒。 3. 閣下必須在以上所有欄目提供所需的資料。如數據不詳或錯誤，主辦單位有權拒絕並終止 閣下或 貴校代表隊伍報名參與是次活動。 4. 主辦單位已制定收集和使用個人資料的政策，閣下有權向主辦單位職員查閱及改正有關資料。 | | | | | | | |

學校：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

年 月 日