



實踐編程學習 邁進新科技時代

在「Coding Adventure 編程大冒險」裏，學生學習編寫一行行的代碼來幫CodeMonkey收集香蕉，從中體驗真實的編程過程，包括除錯、程式測試、定義函數等。Coding Adventure適合小學三年級至初中學生，整個Coding Adventure共分為三個學習階段，由淺入深學習超過10種編程概念、技巧，鍛鍊邏輯、數理思維及解難能力等。同時亦給學生機會去運用編程設計自己的編程關卡，發揮創意，真正對學生未來學習資訊科技、編程更有裨益！

- 齊備教師資源
- 3個學習階段
- 遊戲教學
- 自主學習平台
- 學習指南



不單有完善的學習指南，包括教學卡、學習貼示、影片等，更有Teacher Monkey在學習過程中教授編程。

- ★ 各種循環
- ★ 序列
- ★ 物件對象
- ★ <, ==
- ★ 布爾邏輯
- ★ 循環條件
- ★ 返回值
- ★ 變量
- ★ 滑鼠鍵盤程式碼



Coding Adventure為老師提供全面又豐富的課堂教案，包括課堂熱身活動、小組討論問題、教學摘要，以及詳盡的編程概念及知識的解釋等。適用於電腦課堂、STEM工作坊、課外活動等，助老師更容易帶領編程課堂。



關於CodeMonkey

CodeMonkey是一個網上編程學習平台，旨在透過遊戲化教學，啟發學生對編程的興趣，並讓學生更易學習、理解不同的編程概念及電腦知識。CodeMonkey同時提供教案及一系列教學資源，讓老師可以更易帶領編程課堂。

